

2012年9月15日  
イー・ガーディアン株式会社

# 個人投資家様向け会社説明会



# 目次

---

- 1.当社紹介
- 2.業績報告
- 3.業績予想と戦略



# 1.当社紹介

～事業概要～



# 当社紹介：代表者略歴



代表取締役社長 高谷 康久  
(たかたに やすひさ)

1968年生まれ  
関西学院大学法学部卒

【略歴】

1993年	ジョンソン・エンド・ジョンソン株式会社に入社
1995年	京セラ株式会社に入社
2005年	イー・ガーディアン株式会社に入社
2006年	代表取締役社長に就任

# 当社紹介：概要

社名： イー・ガーディアン株式会社

本店所在地： 東京都港区麻布十番1丁目2番3号

上場証券取引所： 東証マザーズ（証券コード：6050）

設立： 1998年5月

資本金： 337百万円(※)

従業員数(連結)： 588名（うち契約社員487名）(※)

事業内容： 掲示板投稿監視事業

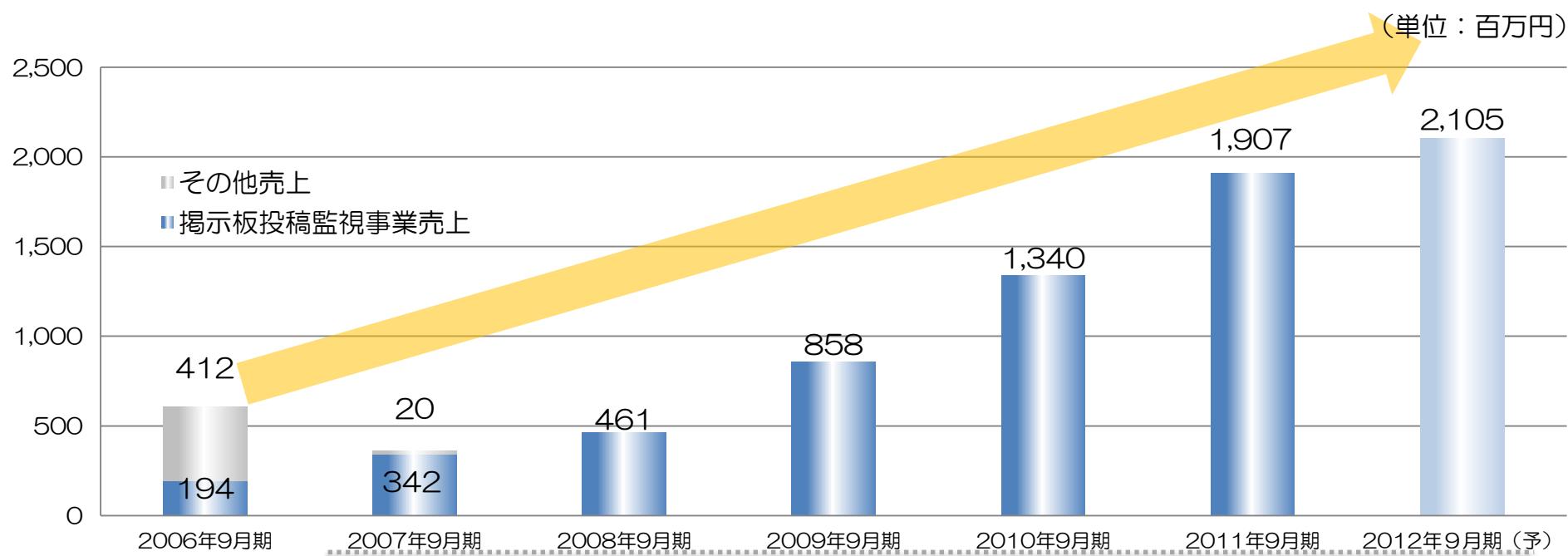
# Build Happy Internet Life

すべてのインターネット利用者に、  
安心・安全をベースに「楽しい」を提供します。

すべてのインターネット利用者が求めている価値を  
パートナーと一緒に考えていきます。

# 当社紹介：当社沿革と売上高推移

1998年 5月	(株)ホットポットとして設立 コンテンツプロバイダーとして事業開始
2005年10月	イー・ガーディアン(株)に商号変更 掲示板投稿監視事業に一本化
2010年12月	東証マザーズに上場
2012年6月	イーオペ(株)を完全子会社化



# 当社紹介：インターネットの発展と潮流

2000年頃～

検索エンジン

ネット広告

2004年頃～

比較サイト

SNS/ブログ

オンライン  
ゲーム

動画共有

2009年頃～

ソーシャル  
ゲーム

ミニブログ

スマートフォン  
アプリ

クーポン  
共同購入

2011年頃～

ソーシャル  
メディア

電子書籍

安心・安全なネット環境整備の必要性

小

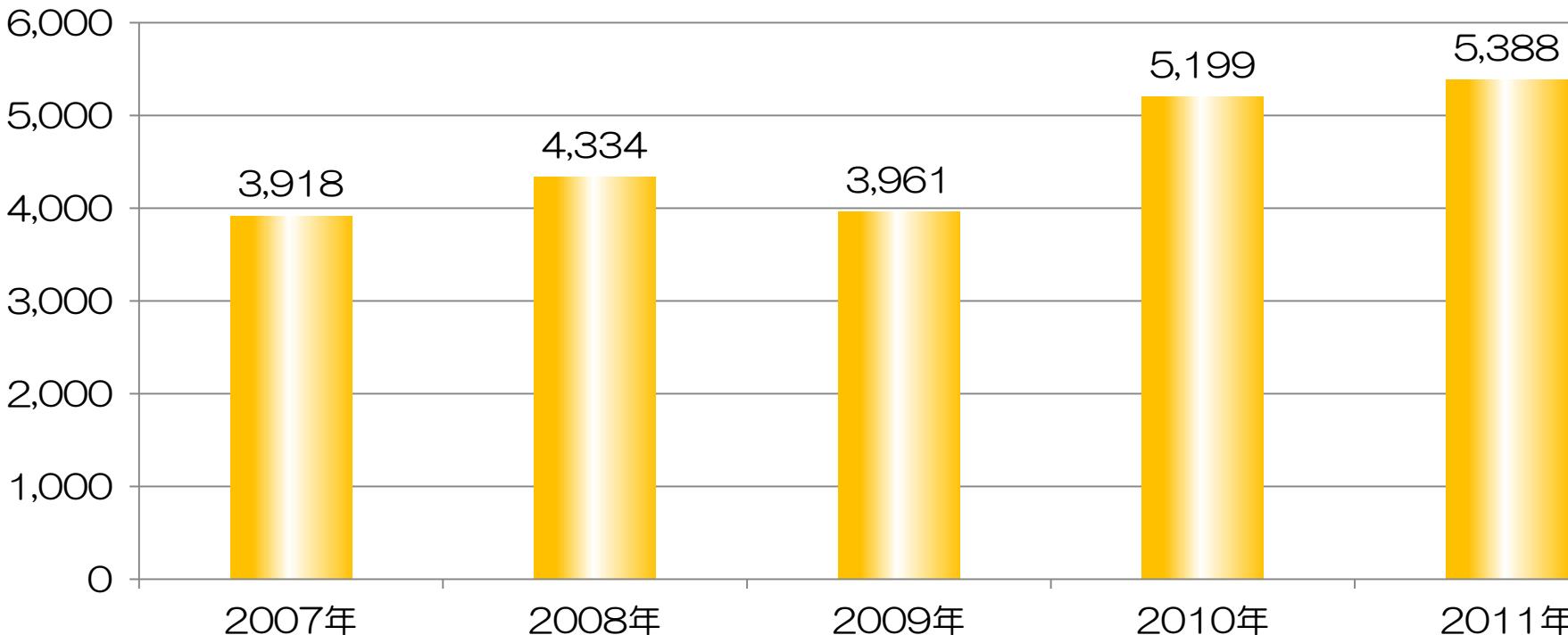
大

# 当社紹介：ネットの安心・安全は必要不可欠

詐欺や児童買春、出会い系サイト規制法違反など  
ネットワーク利用犯罪は年々増加&高度化傾向に

(単位：件)

ネットワーク利用犯罪の検挙件数

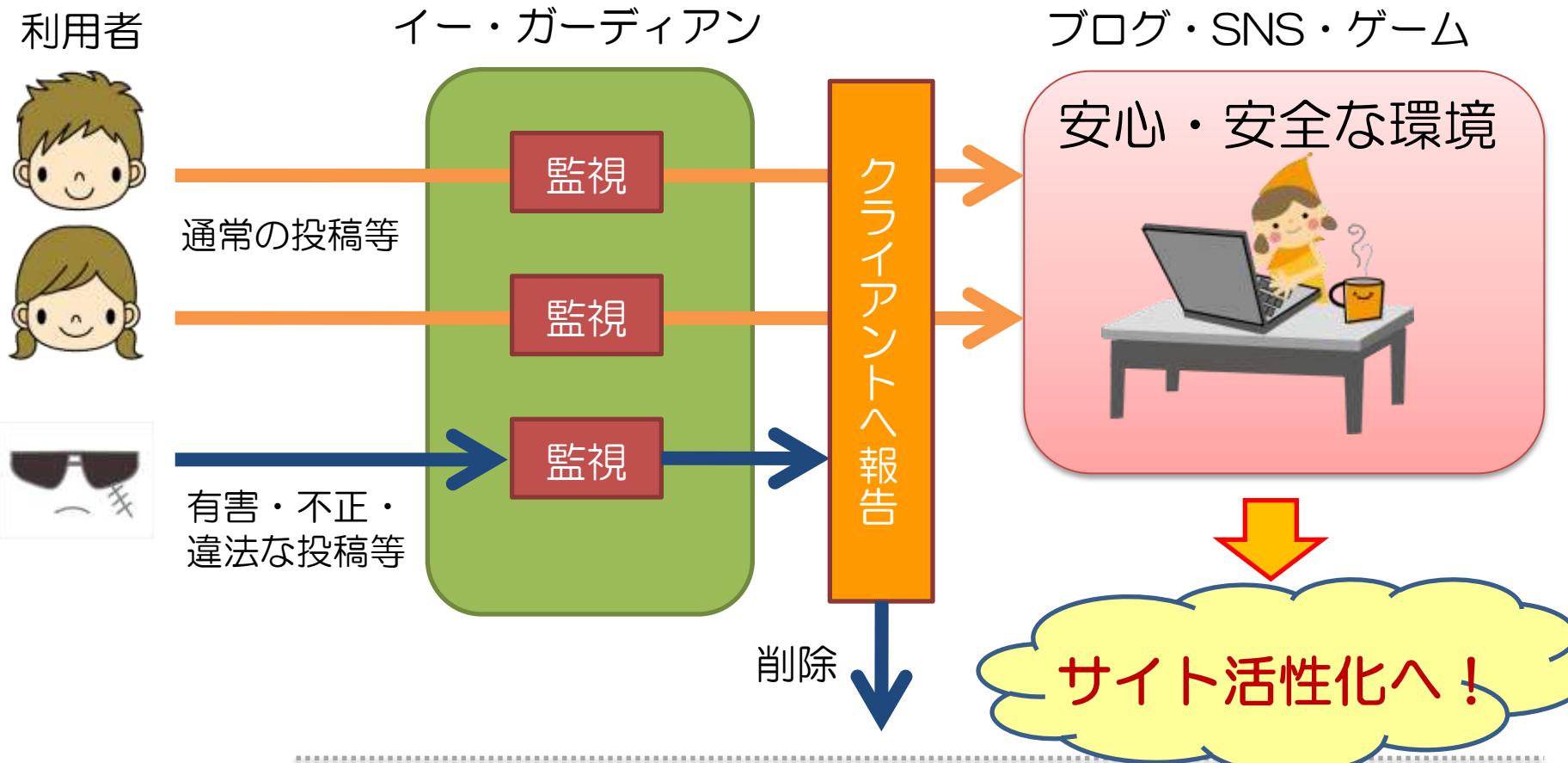


近年では、RMT（※）に関連した詐欺や不正アクセス等のサイバー犯罪も話題

（※）・・・オンラインゲームなどで、ゲーム内で得られたアイテムやゲーム内仮想通貨等を、現実の通貨で売買する行為

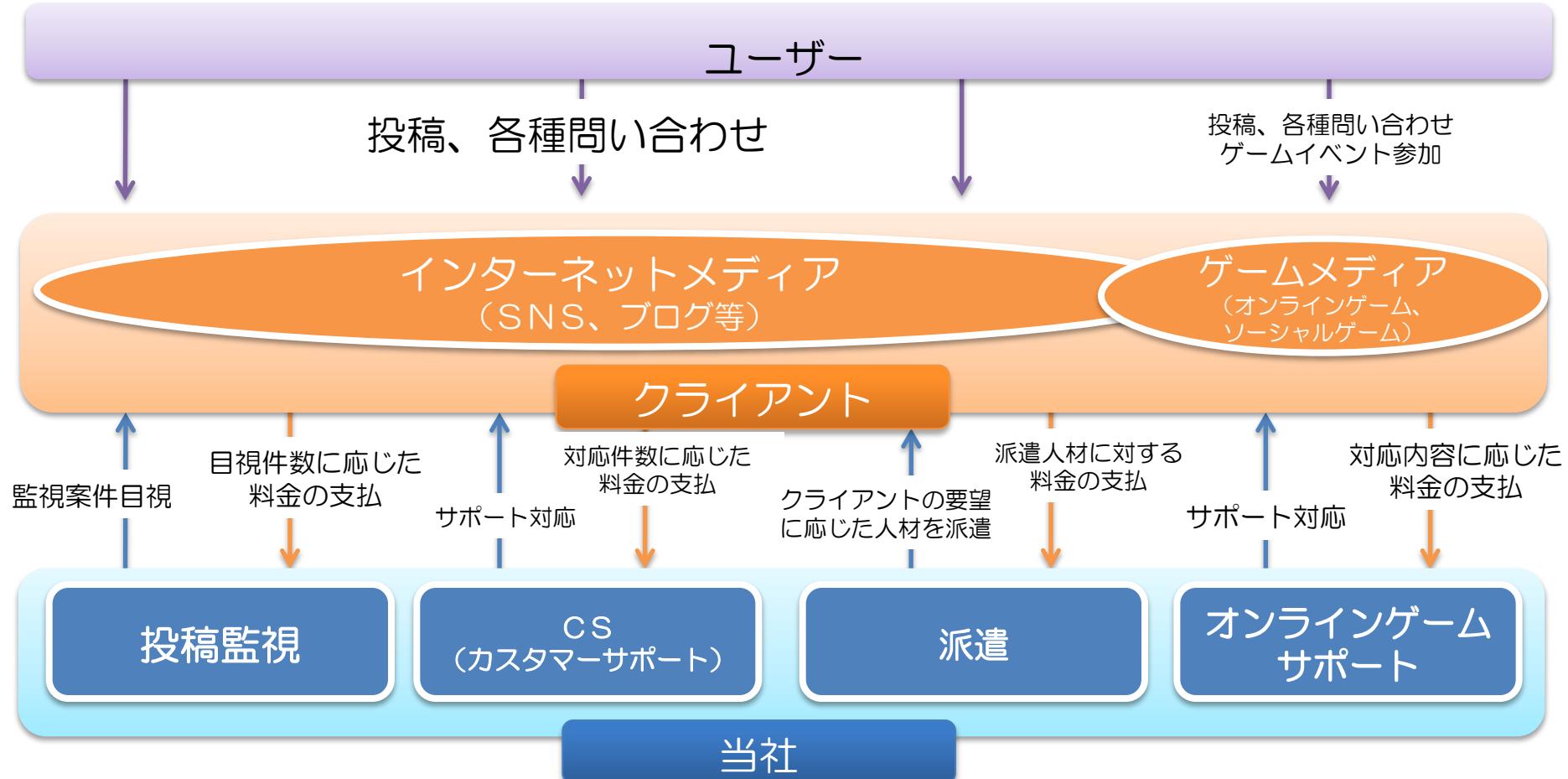
# 当社紹介：投稿監視業務とは？

有害・不正・違法な情報から利用者とお客様を守り、  
安心・安全な環境を提供しサイトを活性化させること



# 当社紹介：当社事業モデル

件数に応じた課金体系(※)で、高品質なサービスをリーズナブルに提供



# 当社紹介：監視体制

ノウハウに基づき厳格に設定された基準のもと、  
厳選されたオペレーター(※)による高品質な目視監視

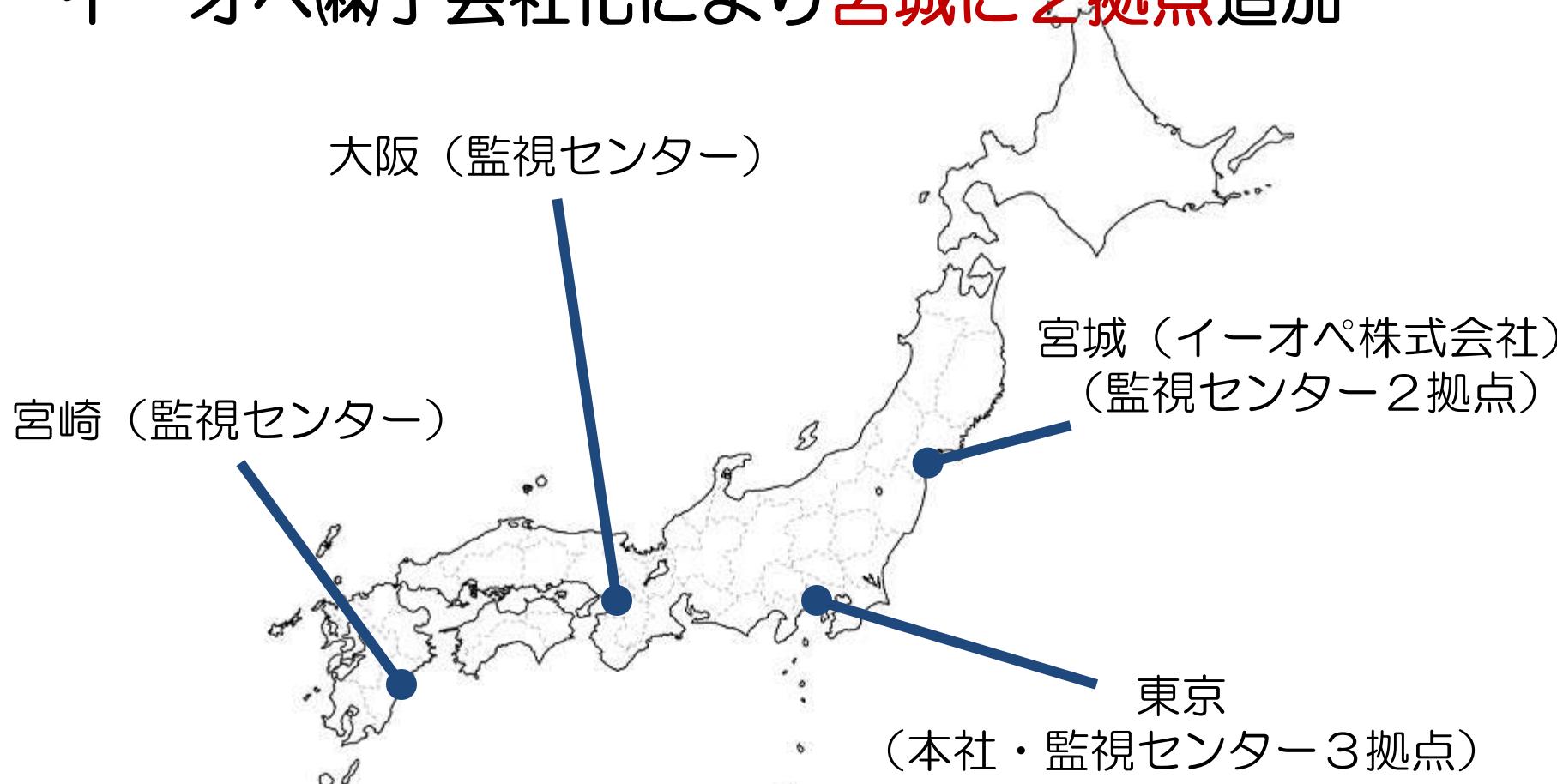
当社オペレーターが24時間365日「人の目」により  
目視確認をし、基準に合致しないコメント等を削除



クライアントごとに策定した基準書やマニュアルに沿って  
当社オペレーターが掲示板投稿監視事業に従事

## 当社紹介：監視拠点

東京・大阪・宮崎の**3都市5拠点**に加え  
イーオペ(株)子会社化により**宮城に2拠点追加**



# 当社紹介：当社の強み

3つの強みによる、顧客のニーズに合わせた監視ソリューション提供が可能

## ①提案力

- ✓ 運用実績に基づくノウハウ
- ✓ 監視だけでなくコンサルティング等の多様なサービス展開

## ②運用力

- ✓ 24時間365日高品質サービスを提供できる体制

## ③開発力

- ✓ ニーズの的確な把握による新サービス創出

投稿監視業務

CS(カスタマーサポート)  
業務

派遣業務

オンラインゲーム  
サポート業務

掲示板投稿監視事業

# 当社紹介：強みを活かし、優良顧客との基盤構築

## 優良顧客との主な取引実績

- ・ NECビッグローブ(株)
- ・ (株)エムティーアイ
- ・ カルチュア・コンビニエンス・クラブ(株)
- ・ グリー(株)
- ・ (株)サミーネットワークス
- ・ (株)D2C
- ・ ニフティ(株)
- ・ (株)バンダイナムコゲームス
- ・ (株)ベネッセコーポレーション
- ・ 楽天(株)



## 2. 業績報告

～ソーシャルゲームの伸長～

～監視体制再編～

～従来事業の基盤強化～



**E-Guardian**  
Build Happy Internet Life

# 業績報告：2012年9月期3Q累計期間ハイライト

1

## 業績予想を上方修正（第2四半期＆通期）

- ・ソーシャルゲーム向けサービスの好調により業績回復基調

2

## 前年同期比で増収減益

- ・ソーシャルゲーム市場の好環境
- ・監視体制の再編による労務費率悪化で減益

3

## 自動投稿監視システムE-Trident完成

- ・効率化だけでなくサービスの高付加価値化に貢献

4

## イーオペ株式会社の子会社化

- ・サービスラインナップを拡充し、従来事業の基盤強化

# 業績報告：損益計算書

前年同期比 売上高+14.9% 営業利益△76.6%

(単位：百万円)

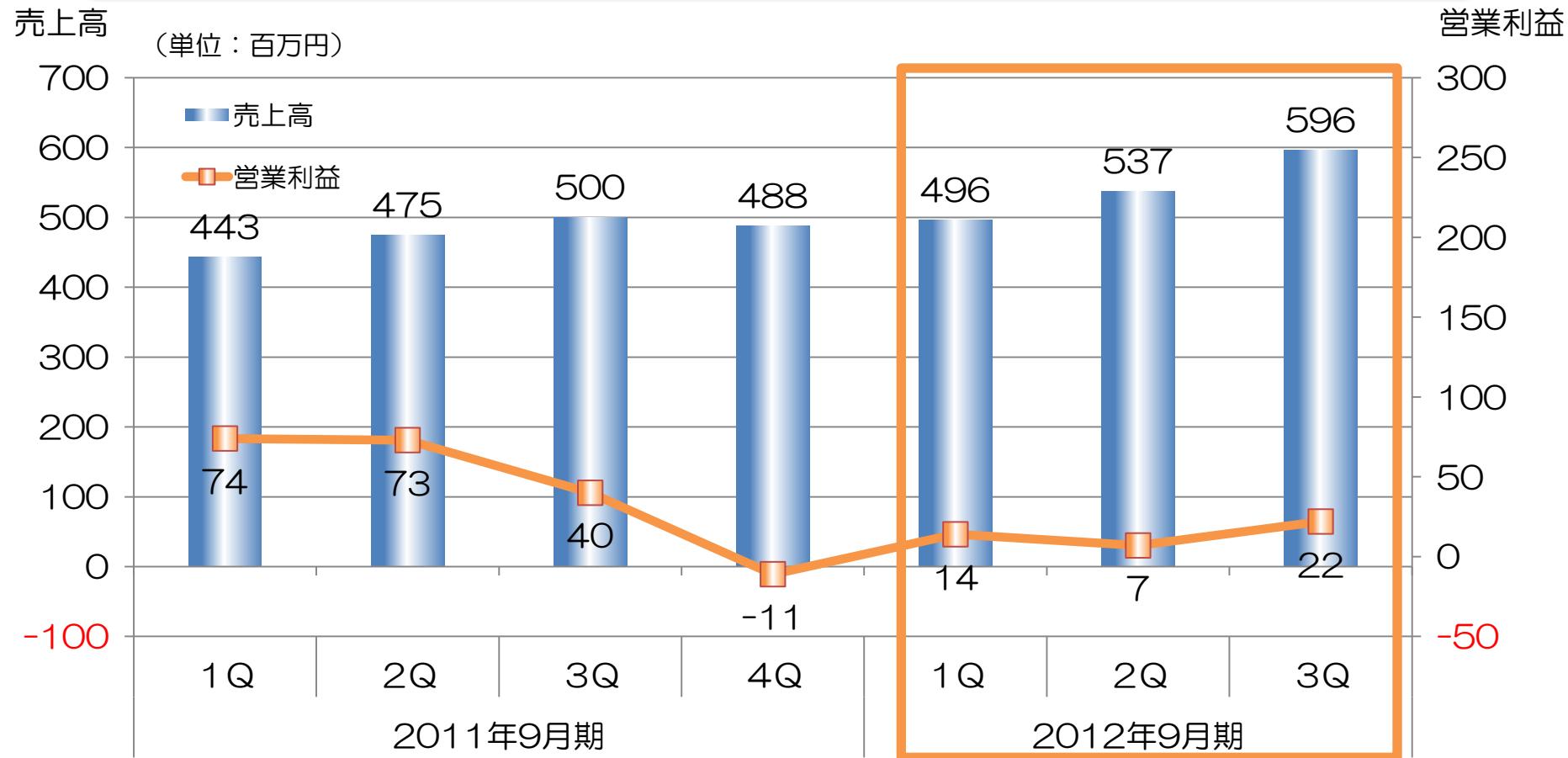
	2011年9月期 3Q累計期間 (非連結)	2012年9月期 3Q累計期間 (連結)	増減 (前年同期比)	増減率 (前年同期比)
売上高	1,419	1,630	+211	+14.9%
営業利益	188	44	△144	△76.6%
経常利益	172	63	△109	△63.4%
四半期純利益	96	25	△71	△74.0%

- ◆主な増減要因 売上：ソーシャルゲームの伸長  
営業利益：2011年9月期下期の先行投資による稼働率低下の影響  
四半期純利益：六本木センター縮小による特別損失（2Q）  
⇒監視体制再編へ

# 業績報告：売上高及び営業利益四半期推移

売上高：堅調に増収推移

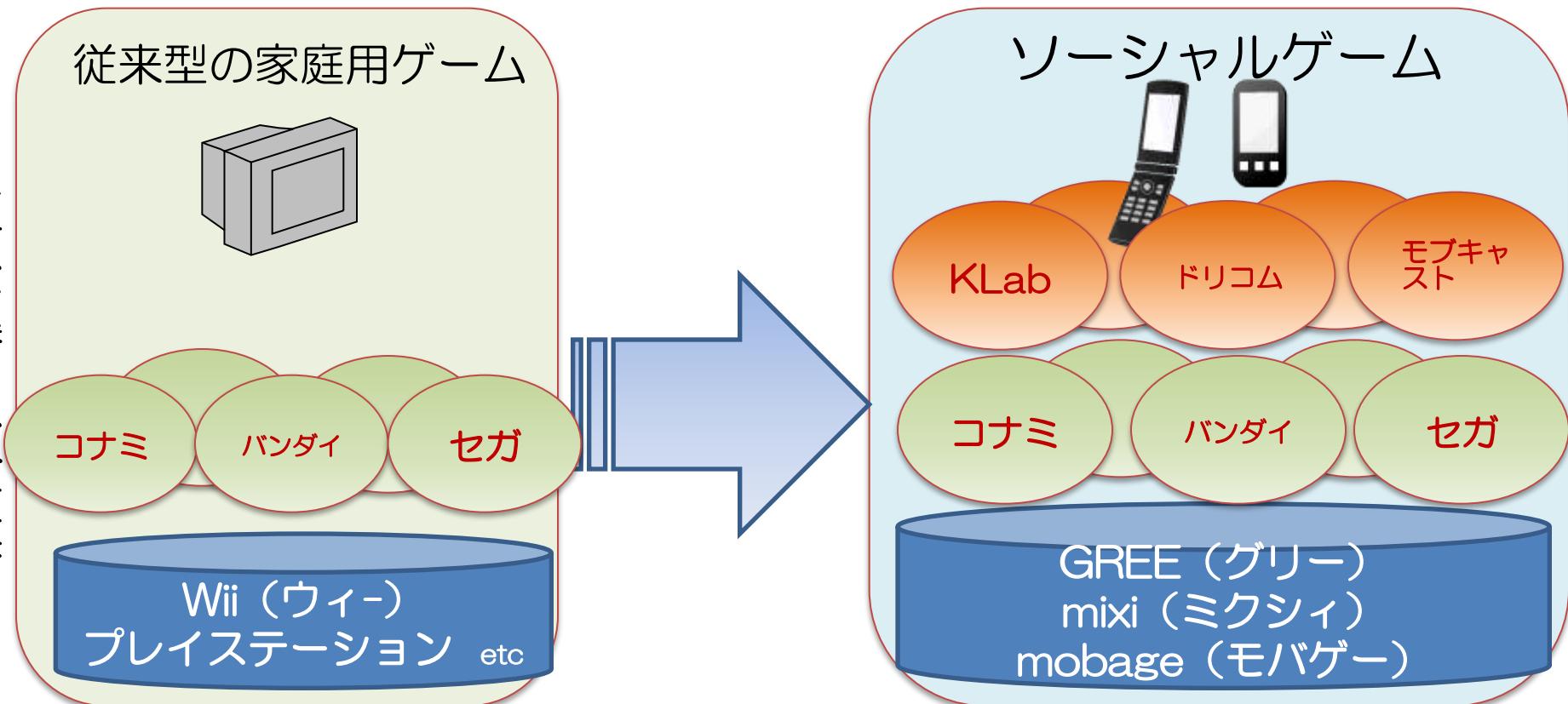
営業利益：前年同期比減益も、前4Qからは回復基調



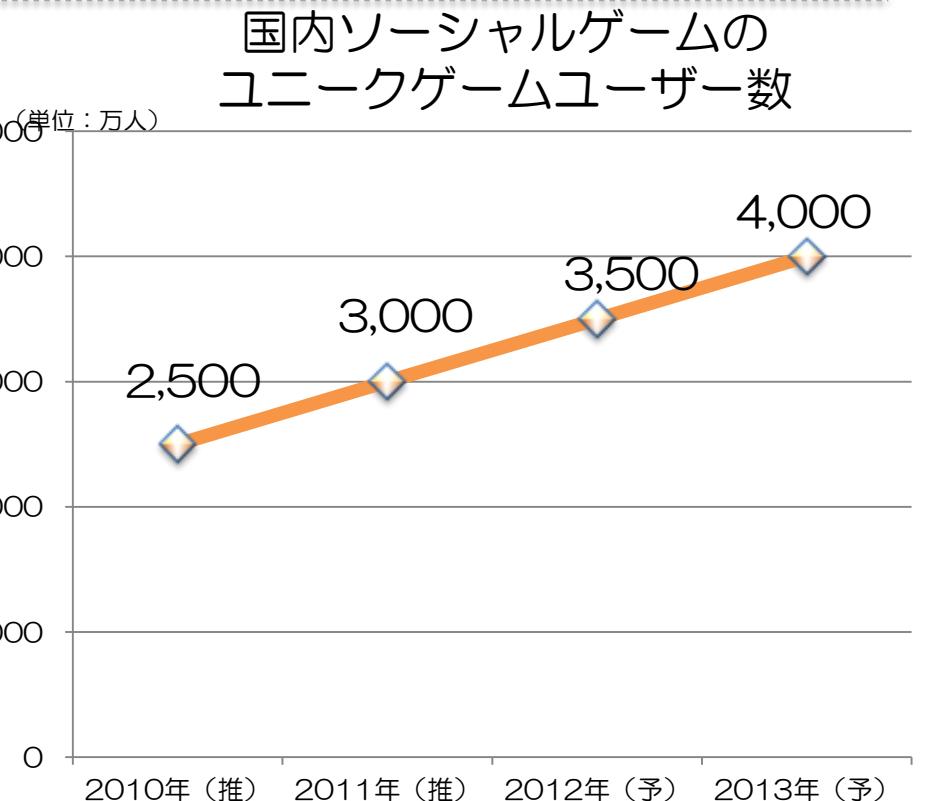
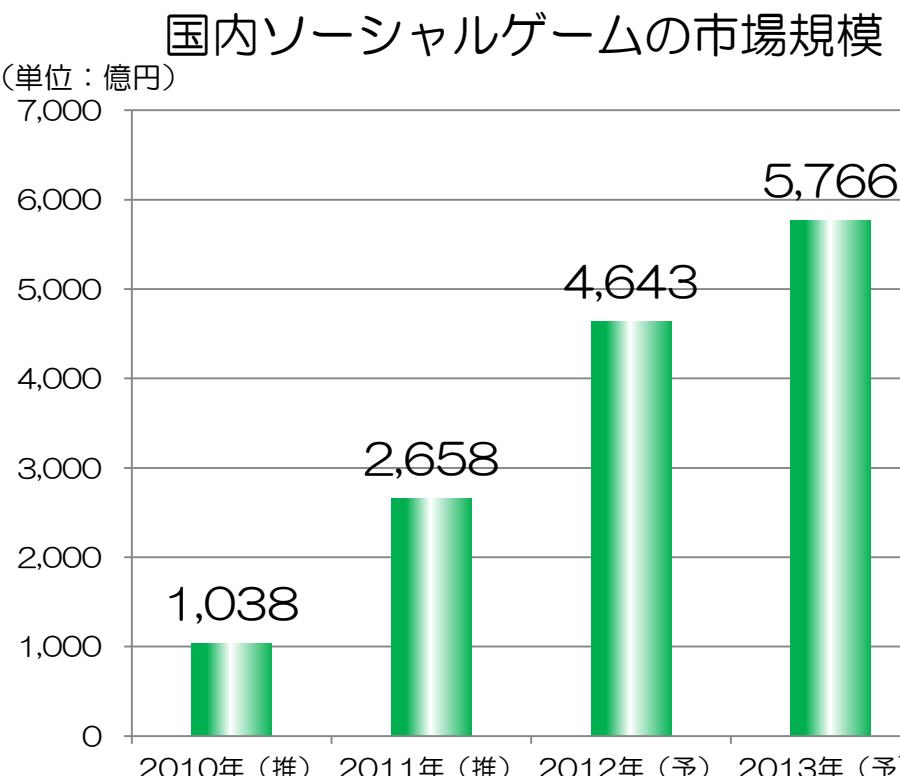
# 業績報告：ソーシャルゲームとは

- ・交流サイト（SNS）のユーザーを対象としたゲーム
- ・携帯電話等によりいつでもどこでもプレーできることが魅力
- ・基本的には無料で遊ぶことができ、ゲームを有利に進めるアイテム取得に課金するものが多い

主な参入企業



# 業績報告：ソーシャルゲームによる成長戦略

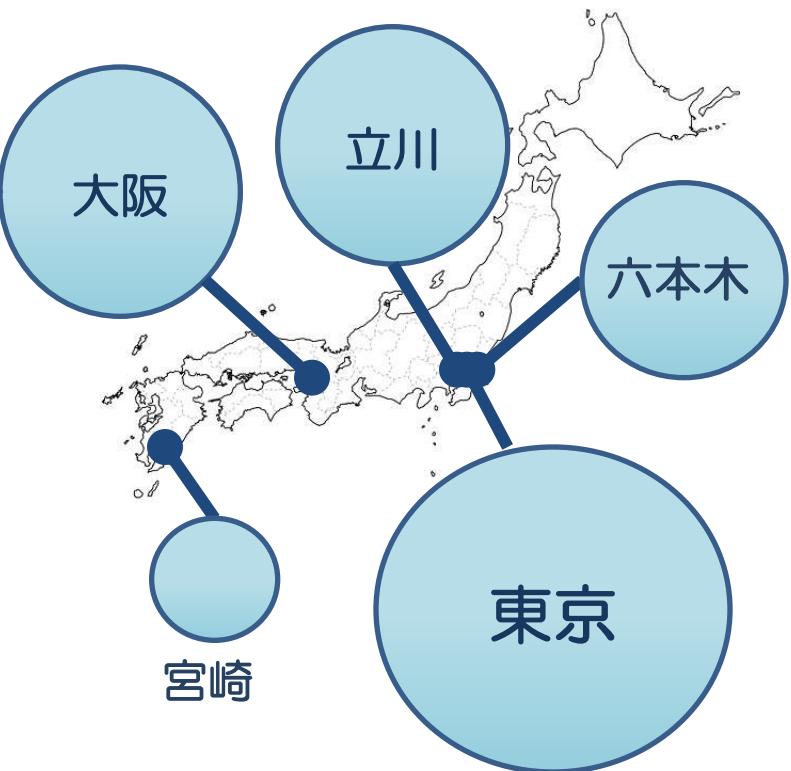


市場規模・ユーザー数ともに**増加傾向**  
運営会社においては**RMT対策強化**の流れ

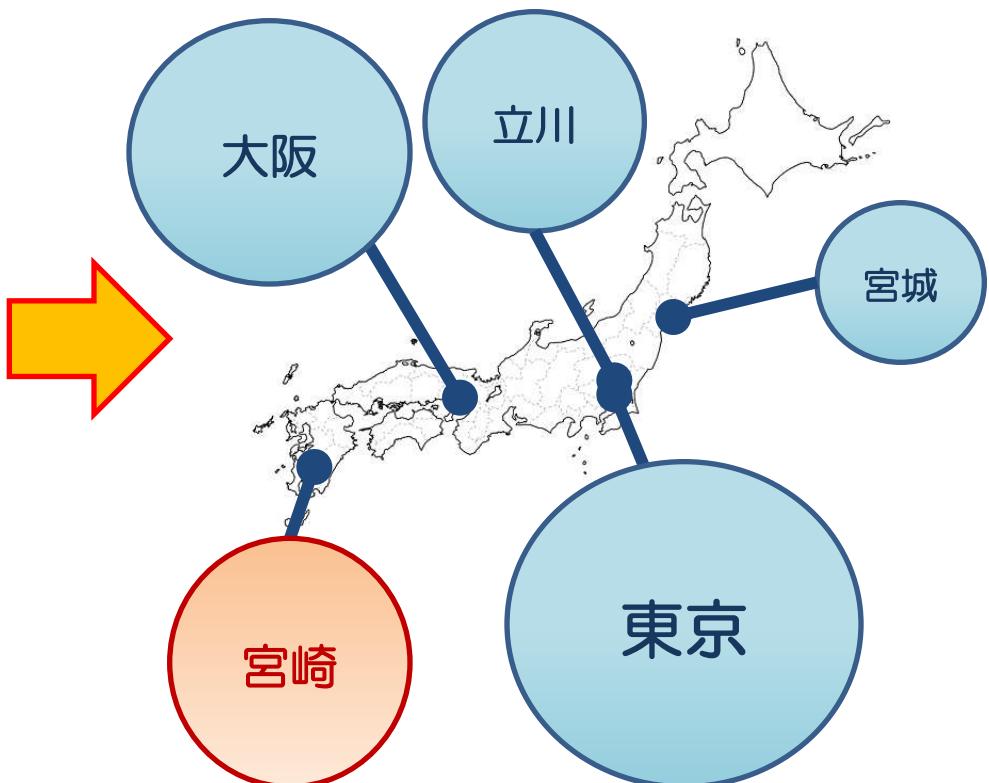
ソーシャルゲーム市場に合わせたサービス設計（24時間対応・多言語対応等）  
既存クライアントの深耕（未提供サービスの提案、ニーズに合わせたカスタマイズ）

# 業績報告：監視体制再編

2011年10月

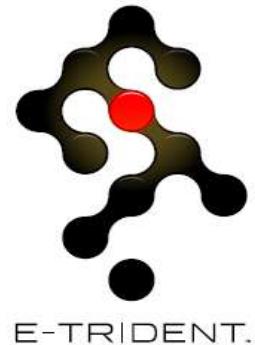


2012年10月

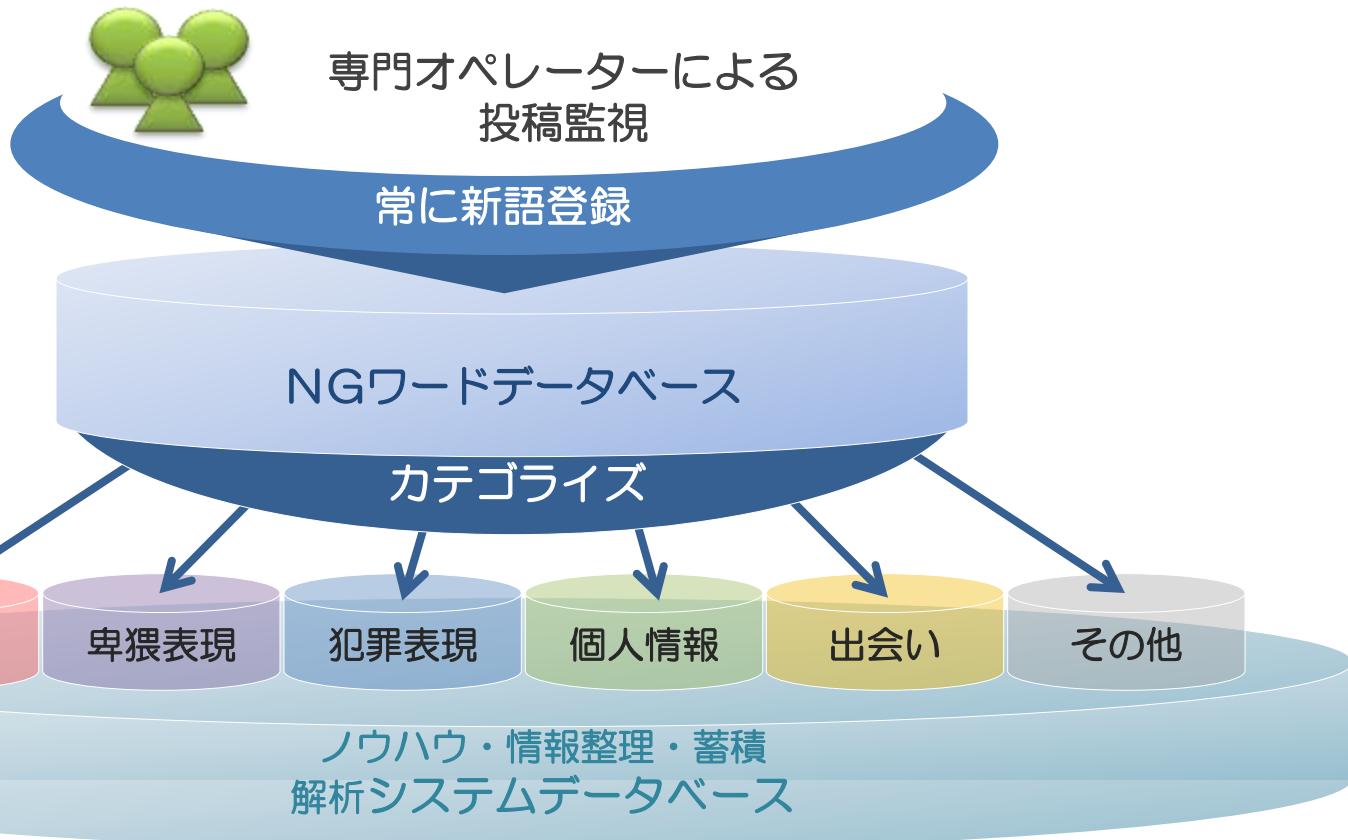


宮崎センターへの案件移行を加速し、  
六本木センターを2012年10月に閉鎖予定

# 業績報告：自動投稿監視システムE-Trident完成



E-TRIDENT.



最新のNGワードシステム搭載

# 業績報告：自動投稿監視システムE-Trident特徴

## E-Tridentの特徴

### 1.柔軟性

- ・ 容易なシステム接続
- ・ 顧客に応じたカスタマイズが可能

### 2.機能性

- ・ 最新のNGワードシステムを搭載（常に更新）
- ・ ベイジアンフィルタ(※)機能で、自己学習により監視の精度が自動的に向上
- ・ 目視監視に最適なユーザーインターフェース
- ・ 豊富なレポート機能

### 3.コストパフォーマンス

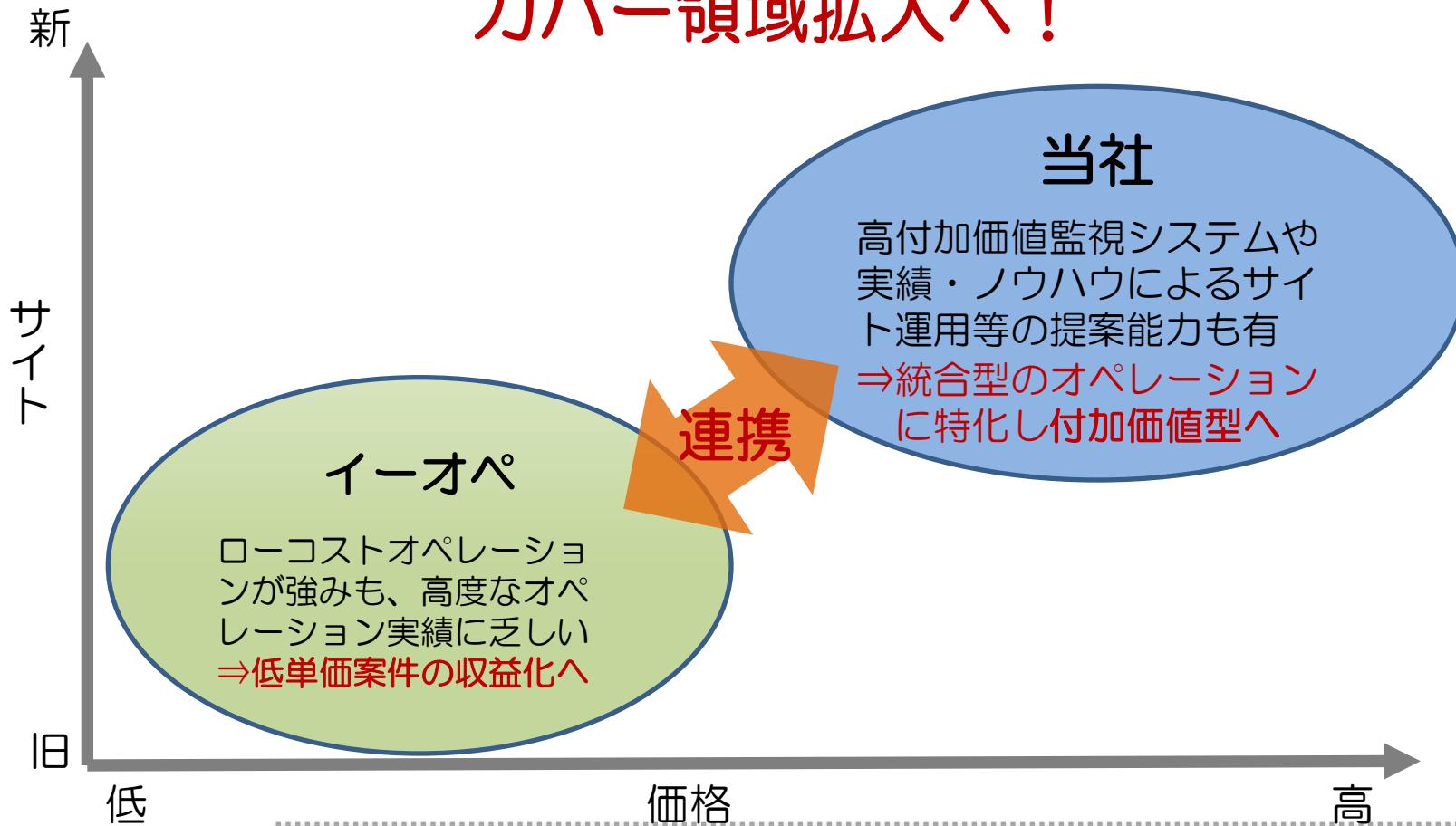
- ・ クラウド型システムのため、ボリュームに応じて課金

高付加価値化の実現

# 業績報告：従来事業の基盤強化

イーオペ(株)の株式取得（完全子会社化）により  
サービスラインナップを拡充し、競争優位性を確保

## カバー領域拡大へ！



### 3.業績予想と戦略 ～ソーシャルメディアによる成長戦略～



# 業績予想と戦略：業績予想（通期）

期首計画を上方修正（2012年4月3日）  
「ソーシャルゲーム」や「ソーシャルメディア」等の高成長が見込まれる市場に注力し売上高2,105百万円の見通し

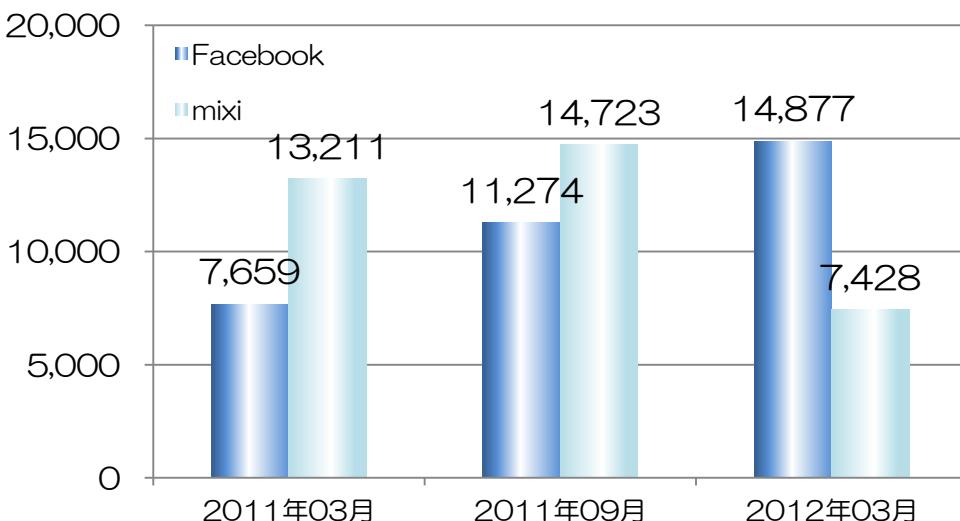
	2012年9月期 予想 (連結)	2012年9月期 3Q累計期間 (連結)	進捗率	(単位：百万円) 2012年9月期 期首計画 (参考)
売上高	2,105	1,630	77.4%	1,920
営業利益	57	44	77.2%	30
経常利益	83	63	75.9%	30
当期(四半期)純利益	37	25	67.6%	14

# 業績予想と戦略：ソーシャルメディアによる成長戦略

## ソーシャルメディアとは・・・

- ・インターネットを通してユーザー同士が情報を交換(送受信)することができるメディアで、双方向でコミュニケーションが可能なことが特徴。
- ・FacebookやTwitterが全世界で普及が進む2大ソーシャルメディア

(単位：千人) Facebook/mixi訪問者数

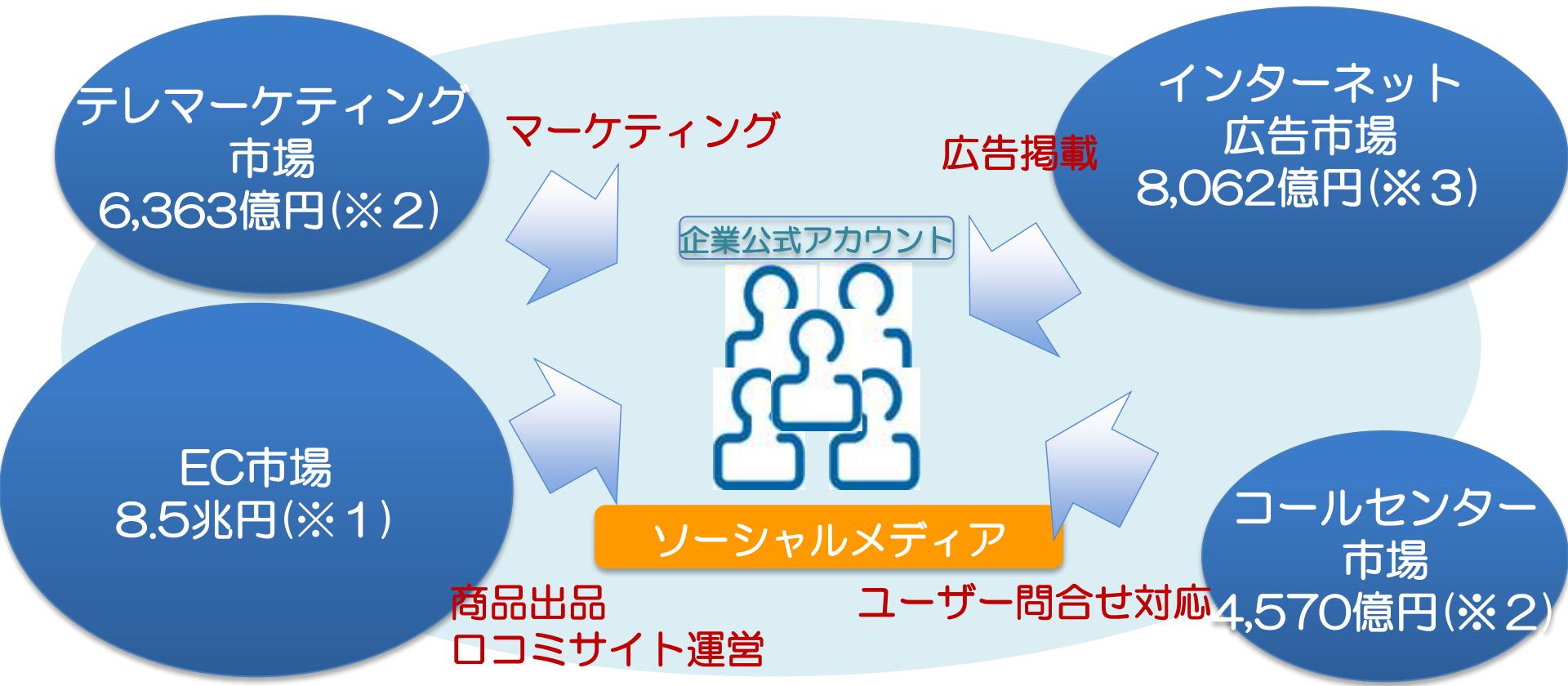


※訪問者数急激に拡大中



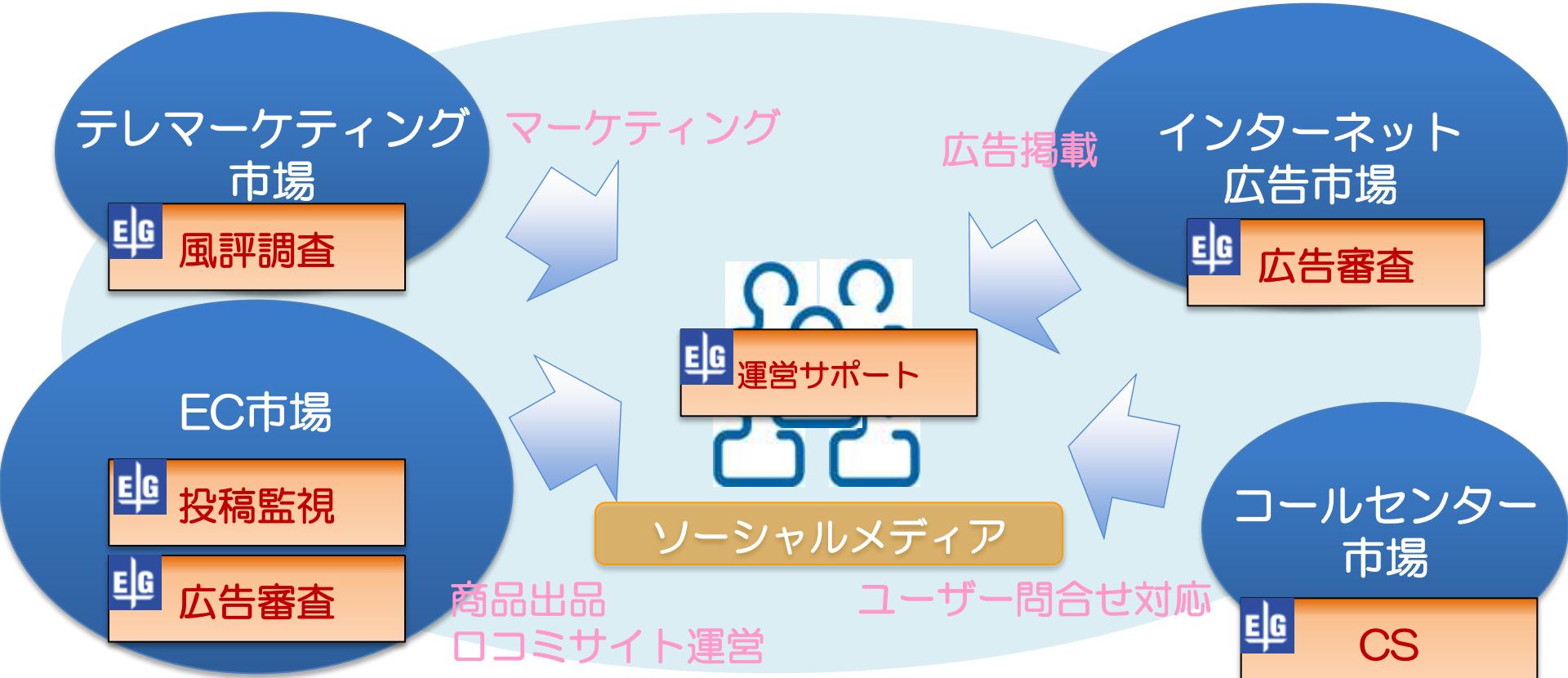
出典：ニールセン調査

# 業績予想と戦略：ソーシャルメディアの潜在市場①



潜在市場の規模は約10兆円  
⇒ 徐々に顕在化へ

# 業績予想と戦略：ソーシャルメディアの潜在市場②



各市場に対して、当社サービスを提供

# 資料ご利用上の注意

この資料には、当社の計画や業績予想が含まれていますが、それらの計画や予想数値は、現時点で入手可能な情報に基づき当社が計画、予想したものです。

従いまして、実際の業績などは、今後、様々な要因によって計画、予想数値と異なる結果となる可能性があります。

お問い合わせ先：イー・ガーディアン株式会社管理部

info@e-guardian.co.jp

TEL 03-5575-2561

FAX 03-5575-0621